





Die vernetzte Welt, in der wir leben, braucht neue Spiel-, Lern- und Lehrmethoden. Headu bietet unterhaltsame, qualitativ hochwertige Spiele an, die zur Entwicklung der Intelligenzen der Kinder in einer Gemeinschaft aus aufmerksamen Eltern und ErzieherInnen beitragen. Die Headu-Methode fördert, entwickelt und nutzt natürliche Begabungen mit Hilfe von Lernspielen, die darauf ausgerichtet sind, Schlüsselkompetenzen aufzubauen und spontan und ohne Zwang die Fähigkeit zum lebenslangen Lernen zu trainieren.

# Methode

# 1 Multiple Intelligenzen

Ausgehend von der Idee, dass jedes Kind mit seiner eigenen, einzigartigen Kombination biologischer Intelligenzen geboren wird, ermöglicht das frühzeitige Erkennen der Merkmale den ErzieherInnen, die am besten geeigneten *formae mentis* für die Vermittlung von Fähigkeiten zu nutzen und zu entwickeln.



INTRAPERSONAL  
INTERPERSONAL



SPRACHLICH



MUSIKALISCH



KÖRPERLICH-  
KINÄSTHETISCH



RÄUMLICH



LOGISCH-  
MATHEMATISCH



NATURALISTISCH

In seiner *Theorie der multiplen Intelligenzen* vertritt der amerikanische Psychologe *Howard Gardner*, dass es nicht nur eine einzige Intelligenz gibt, sondern dass jeder Mensch bei der Geburt über mehrere *formae mentis* (Denkmuster) verfügt, die weitgehend unabhängig voneinander sind. Diese biologisch in jedem Individuum, wenngleich unterschiedlich, vorhandenen Intelligenzen nehmen in einem günstigen kulturellen Kontext Gestalt an, d.h. in einem *anthropologischen* Kontext, der in der Lage ist, sie zum Vorschein zu bringen und zu schätzen.



**Howard Gardner** Gardner (auf dem Foto) lehrt Kognitionswissenschaften und pädagogische Psychologie an der Harvard University. Er ist auf Lernwissenschaften und Neuropsychologie spezialisiert und weltweit für seine Studien über Intelligenz und seine *Theorie der multiplen Intelligenzen* bekannt. Außerdem ist er erfolgreicher Autor zahlreicher wissenschaftlicher, pädagogischer und soziologischer Schriften.

# 2 Menü der Kompetenzen

Entwicklung der Intelligenzen durch den Erwerb einer breiten und zugleich wesentlichen Palette von Fähigkeiten, sowohl „horizontal“ - die grundlegenden symbolischen und notationalen Systeme und die nützlichsten und aufstrebenden Disziplinen umfassend - als auch „vertikal“, mit Fokussierung auf die Grundkerne jedes Wissens.

 IDENTITÄT UND SELBSTSTÄNDIGKEIT	 ZUHÖREN UND SPRECHEN
 SOZIALISATION	 LESEN UND SCHREIBEN
 STAATSBÜRGERLICHE RECHTE UND PFLICHTEN	 SPRACHLICHE KREATIVITÄT
 WELTEN IM VERGLEICH	 ENGLISCHE SPRACHE
 GESCHICHTE, URSPRÜNGE UND ANFÄNGE	 MULTIMEDIALE AUSDRUCKSFORMEN
 MYTHEN UND LEGENDEN	 LOGISCHES DENKEN
 TASTSINN UND HANDFERTIGKEIT	 ZAHLEN UND MENGEN
 KÖRPERKOORDINATION	 ERSTE RECHENOPERATIONEN
 AUSDRUCKSFÄHIGKEIT UND VORTRAG/REZITATION	 CODING UND INFORMATIK
 KREATIVE HANDFERTIGKEIT	 WISSENSCHAFTLICHE METHODE
 FORMEN UND FARBEN	 ZYKLISCHE ZEIT UND LINEARE ZEIT
 RAUMERFASSUNG UND ORIENTIERUNGSSINN	 UMWELT UND NACHHALTIGKEIT
 DARSTELLEND KUNST	 LEBEWESEN
 VERSCHIEDENE DENKWEISEN	 MATERIE
 TÖNE UND KLÄNGE	 ERDE UND UNIVERSUM
 MUSIK	 TECHNIK UND TECHNOLOGIE

# 3 Lernspiele mit Ausrichtung

Nutzung des Spiels als exklusives Mittel zur Vermittlung von Fähigkeiten. Das Spiel hat das Potenzial, die wahre treibende Kraft der Aktivitäten von Kindern zu sein und gleichzeitig auf den Erwerb bestimmter Fähigkeiten unter Nutzung bestimmter Intelligenzkanäle ausgerichtet werden zu können.

Die Headu-Methode bietet »gezielt ausgerichtete Lernspiele« an, die darauf abzielen, bestimmte Fähigkeiten durch einen adaptiven Prozess zu erwerben: Das Kind wendet seine Intelligenzen spielerisch an, um eine mehr oder weniger komplexe Situation zu lösen. Seine durch das Spiel hochmotivierte Anstrengung führt das Kind zu neuen Fähigkeiten.

# Formae mentis



## INTRAPERSONAL INTERPERSONAL

In diesem Umfeld veranschaulicht der amerikanische Psychologe Howard Gardner zwei *formae mentis*, die intrapersonale und die interpersonale Intelligenz.

*Intrapersonale Intelligenz* ist bei Personen zu bemerken, die ein gutes Bewusstsein ihrer selbst, ihrer Gefühle und ihrer Emotionen haben. Personen, die in der Regel in der Lage sind, Entscheidungen zu treffen und Ziele zu erreichen, die ihre Stärken und Schwächen kennen und allgemein über eine angemessene Selbstbeherrschung verfügen. Eine gewisse Neigung zur intrapersonalen Intelligenz finden wir bei Kindern mit guter Selbstständigkeit beim Essen, An- und Ausziehen und Sauberkeitsverhalten oder bei Kindern, die ihre Hausaufgaben selbstständig erledigen, ohne dass man sie immer dazu auffordern muss.

*Interpersonale Intelligenz* ist bei Personen zu beobachten, die fähig sind, die Gefühle, Emotionen, Ängste, Wünsche und Bedürfnisse anderer zu verstehen: Solche Personen können gut im Team arbeiten und Führungsrollen übernehmen. Diese Veranlagung haben kontaktfreudige Kinder, die auf natürliche Weise mit Erwachsenen und Gleichaltrigen umgehen und Gruppenaktivitäten anregen und organisieren.



## SPRACHLICH

*Sprachliche Intelligenz* ist typisch für Personen, die einen reichen und vielfältigen Wortschatz kreativ einsetzen und sich mündlich wie schriftlich klar und sachbezogen ausdrücken. Diese Personen sind in der Lage, leicht neue Wörter zu beherrschen, haben eine ausgezeichnete Zuhörbereitschaft, unterscheiden leicht zwischen verschiedenen Sprachregistern und sind es gewohnt, über Sprache nachzudenken.

Manche Kinder zeigen diese Fähigkeit bereits im Alter von nur wenigen Monaten und da die verbale Sprache ein sehr wichtiges Kommunikationsmittel ist, finden sie bei den Erwachsenen schon bald eine gewisse Anerkennung.



## RÄUMLICH

*Räumliche Intelligenz* ist typisch für Personen, die einfache und komplexe Formen leicht wahrnehmen und sich einprägen können, die sich an äußere Aspekte von Gegenständen erinnern und gut räumlich orientieren. Eine gewisse visuell-räumliche Begabung zeigt sich auch in der Fähigkeit, sich ohne visuelle Reize Dinge und Situationen »geistig« vorzustellen.

Diese Intelligenz ist bei Kindern zu bemerken, die ein gutes Gedächtnis für Details haben, figurative Kompositionen schaffen und sich schnell in neuen Umgebungen zurechtfinden.



## KÖRPERLICH- KINÄSTHETISCH

*Körperlich-kinästhetische Intelligenz* findet sich bei Personen, die ihre Körperbewegungen kontrollieren und koordinieren können, über eine reichhaltige Mimik und Gestik verfügen und geschickt mit Gegenständen umgehen können. Allgemeiner gesagt ist es die Intelligenz von Personen, die über eine gute Körperbeherrschung

verfügen: Sie ist bei Kindern zu beobachten, die einen guten Gleichgewichtssinn und eine gute Körperkoordination besitzen und Begabung für manuelle Tätigkeiten, für den Gebrauch nonverbaler Sprachen und für die Ausübung von Sport zeigen.



## LOGISCH- MATHEMATISCH

*Logisch-mathematische Intelligenz* ist bezeichnend für Personen, die schnell rechnen können und Probleme durch induktives oder deduktives logisches Denken lösen. Sie ist typisch für Personen, die »Problemlösungsstrategien« erarbeiten, die die Realität schematisieren, Abstraktionsfähigkeit besitzen und Konzepte zu verallgemeinern wissen.

Wir beobachten logisch-mathematische Intelligenz bei Kindern, die gut im Kopfrechnen sind, Gegenstände klassifizieren und Beziehungen zwischen Dingen erfassen können und in der Lage sind, sich auf synthetische Weise auszudrücken.



## NATURALISTISCH

*Naturalistische Intelligenz* manifestiert sich in einer besonderen Sensibilität gegenüber der Natur und der Umwelt sowie gegenüber Lebewesen, die dazu führt, die Vielfalt der eigenen Umwelt im Detail erkennen und klassifizieren zu können.

Diese Veranlagung findet sich natürlich bei Wissenschaftlern, aber auch bei primitiven Volksstämmen, die die Fähigkeit haben, zahlreiche Aspekte und Hinweise der sie umgebenden Natur zu unterscheiden. Kinder mit dieser Intelligenz zeigen besonderes Interesse an Naturphänomenen, Tieren und Pflanzen.



## Meine ersten Bildkarten Montessori

Fördert die Selbständigkeit und die persönliche Entwicklung



Mit speziellen Formen zum Einsetzen aktivieren diese Bildkarten verschiedene Wahrnehmungswege. Inspiriert von der Drei-Stufen-Lektion nach Maria Montessori fördern sie auf natürliche und spontane Art und Weise das Zuhören, Verstehen und Einprägen der ersten Wörter und das Begreifen von Zusammenhängen.

**Zuhören und Begreifen der ersten Wörter • Einprägen des Klangs von Wörtern • Sortieren und Klassifizieren • Geschicklichkeit und Feinmotorik • Erster Wortschatz**

13,5 x 18,8 x 4,7 cm 5

8059591423264



## Mein erstes Puzzle Montessori

Spiel für die Entwicklung der Sinneskoordination



Setze das stabile Puzzle zusammen und füge dann die Tierfiguren aus Holz an den richtigen Stellen ein. Für das Spiel wurde hochwertiges Material verwendet, geeignet für Kleinkinder.

**Entwicklung der Sinne • Tastsinn • Feinmotorik • Erkennen von Formen und Tieren**

24,5 x 20,5 x 5,5 cm 4

8057592352491



## DE52460 - 1-4 Jahre Tastkarten Montessori

Beobachten, berühren, tasten und fühlen!



Hart, weich, rau oder glatt? Berühre die Tastkarten und ordne das entsprechende Bild zu. Mit diesen Bildkarten probieren Kinder den Tastsinn aus und lernen, Oberflächen und Gegenstände zu klassifizieren. Auch ein lustiges Lottospiel ist möglich!

**Tastsinn ausprobieren • Oberflächen erkennen • Gegenstände klassifizieren • Wortschatz erweitern**

12,2 x 17,0 x 4,0 cm 5

8057592352460



## DE60728 - 2-4 Jahre **NEW** Sensorische Steckbox Montessori

Tastsinn, Handfertigkeit, Beobachtungsgabe und Logik für Kleinkinder



Berühre die Formen und wähle jeweils die passenden aus! Die sensorische Steckbox aus Holz mit progressiven didaktischen Formkarten zum Einsetzen fördert die spontane Entwicklung des Tastsinns, der Handfertigkeit, der visuellen Wahrnehmung und des logischen Denkens. Betrachte aufmerksam den Heißluftballon: Welche Form hat er?

**Tastsinn und Handfertigkeit entwickeln • Beobachtungsgabe schärfen • Formen und Umrisse erkennen • Sortieren und Reihen bilden**

24,5 x 24,5 x 9,8 cm 3

8056214160728



## DE58981 - 2-4 Jahre Colorito Farbspiel Montessori

Erkenne die Farben und ordne sie zu!



Mit dem Farbspiel Colorito lernen Kinder auf einfache Weise, Farben in ihren verschiedenen Abstufungen zu unterscheiden. Dank der in ihren wirklichen Farben abgebildeten Elemente begreifen auch Kleinkinder schnell!

**Farben und ihre verschiedenen Abstufungen erkennen • Die visuell-naturalistische Intuition trainieren**

15,4 x 20,5 x 4,6 cm 4

8057592358981



## DE52477 - 1-3 Jahre Meine ersten Logikkarten

Tiermütter und ihre Kinder!



Diese Bildkarten mit geformten Teilen sind vielen liebenswerten Tieren und ihren Jungen gewidmet! Die Kinder können den Tieren ihre Tierkinder und ihr Lieblingsfutter zuordnen und drei bunte Umgebungen zusammensetzen.

**Verbindungen herstellen • Klassifizieren lernen • Tiere kennenlernen • Wortschatz erweitern**

13,5 x 18,8 x 4,7 cm 5

8057592352477



## DE60711 - 2-5 Jahre **NEW** Suchen, Öffnen und Finden Montessori

Gedächtnis und Beobachtungsgabe für Kleinkinder!



Wo befindet sich der Ball? Und wo ist der Rucksack? Öffne die richtige Tür und trainiere dein Gedächtnis und deine Feinmotorik. Ein originelles Spiel für Kleinkinder mit einem besonderen Schlüssel zum Öffnen und Schließen, vier Gebäude und viele Elemente zum Entdecken.

**Visuelle Wahrnehmung und visuelles Gedächtnis trainieren • Feinmotorik entwickeln • Umgebungen der Stadt kennenlernen**

24,5 x 24,5 x 5,5 cm 4

8056214160711



## DE52514 - 2-5 Jahre Tierkinder & ihr Futter

Jedem Tier sein Junges und sein Futter!



Bei diesem lustigen Spiel musst du sympathische Tiere ihrem Nachwuchs und dem bevorzugten Futter zuordnen. Die Puzzleteile zum Selbstkorrigieren helfen dir beim logischen Denken.

**Zusammenhänge und Beziehungen herstellen • Erste naturalistische Kenntnisse • Feinmotorik**

15,4 x 20,5 x 4,6 cm 4

8057592352514



DE56307 - 3-6 Jahre  
**Bildkarten Lesen  
 und Schreiben mit  
 kleinen Tafeln**

Lesen und Schreiben  
 von klein auf!



Mit diesen kleinen Tafeln lernen Kinder von klein auf lesen und schreiben! Sie entdecken die Laute, verknüpfen sie mit den entsprechenden Buchstaben und üben das Schreiben, indem sie die Wörter mit dem löschbaren Stift nachziehen.

**Buchstaben erkennen • Erstes Lesen • Erstes Schreiben • Feinmotorik**

13,5 x 18,8 x 4,7 cm 5

8057592356307



DE52484 - 3-6 Jahre  
**Schreibwerkstatt  
 Montessori**

Ich lese und schreibe auf drei  
 verschiedene Weisen!



Mit den besonderen Häusern setzen die Kinder die Wortpuzzles zusammen, schreiben mit den beweglichen Buchstaben und üben das freie Schreiben mit dem mitgelieferten Stift. Das Spiel orientiert sich an der Drei-Stufen-Lektion nach Montessori und unterstützt das Lesen- und Schreibenlernen.

**Wörter bilden und schreiben • Buchstaben des Alphabets  
 lesen und erkennen • Wortschatz erweitern •  
 Manuelle Geschicklichkeit entwickeln**

24,5 x 24,5 x 5,5 cm 4

8057592352484



DE23257 - 3-6 Jahre  
**Montessori  
 Fühl-ABC**

Ein Spiel ab drei Jahren,  
 um Lesen zu lernen



Die Kinder fühlen die mattierten Buchstaben, ordnen die Wörter und Buchstaben den Lauten zu (Graphem-Phonem-Korrespondenz), lernen dank den speziellen Teilen zum Selbstkorrigieren das Alphabet und beginnen, längere und kürzere Wörter zu unterscheiden.

**Alphabet kennenlernen • Erste Wörter lesen • Tasterfahrung •  
 Manuelle Geschicklichkeit entwickeln**

24,5 x 20,5 x 5,5 cm 4

8059591423257



DE23196 - 2-5 Jahre  
**Mein  
 Montessori-Haus**

Alles an seinem Platz!



Sortiere die Teile und setze dein kleines Haus zusammen! Mit diesem Superspiel lernt das Kind, Objekte einzuordnen, Formen zu erkennen und sie an der richtigen Stelle einzusetzen.

**Die persönliche Identität und Selbstständigkeit aufbauen • kleinere  
 Aufgaben ausführen • Formen und Umriss erkennen • Gegenstände  
 klassifizieren und begreifen • wie und wofür man sie benutzt**

24,5 x 24,5 x 5,5 cm 4

8059591423196



DE59001 - 3-6 Jahre  
**Meine erste Enzyklopädie Montessori**  
 Wörter kennenlernen, schreiben und lesen



Auf dieser praktischen Schreibunterlage aus Holz können die Kinder mit den beweglichen Buchstaben ihre ersten Wörter bilden und sie anschließend mit dem löschbaren Stift schreiben. Dank der lexikalischen Umgebungen erwerben sie außerdem einen reichen Grundwortschatz.

**Erste Wörter bilden • Lesen und Schreiben lernen • Die Welt um sich herum kennenlernen • Wortschatz erweitern und Wortbedeutungen erlernen • Visuelles Gedächtnis trainieren**

28,5 x 24,5 x 6,1 cm 4

8057592359001



DE60735 - 3-6 Jahre **NEW**  
**Meine erste Musikschule**  
 Spiele, musiziere und werde ein echter Komponist!

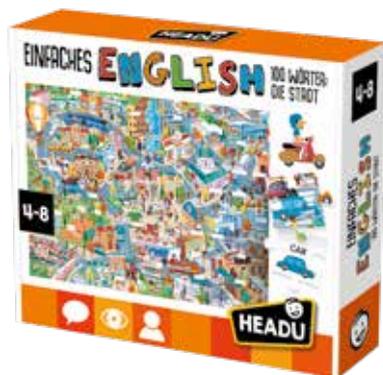


Schon Kleinkinder können lernen, nicht nur erste Lieder zu spielen, sondern auch zu komponieren! Mit dem großen Spieltafel-Puzzle und der besonderen Tastatur spielen die Kinder zunächst Melodien nach. Anschließend können sie mit den Notenplättchen neue Lieder erfinden.

**Einfache Lieder mit der didaktischen Tastatur spielen • Musiknoten erkennen • erste Melodien komponieren • Fingerfertigkeit trainieren**

28,5 x 24,5 x 6,1 cm 4

8056214160735



DE56291 - 4-8 Jahre  
**Einfaches Englisch 100 Wörter - Die Stadt**  
 Spielen und sofort effektiv lernen



Das Set besteht aus stabilen Materialien, enthält über 100 wieder abnehmbare Aufkleber und ein Riesenpuzzle mit besonderen Puzzleteilen, um schon von klein auf Englisch zu lernen. Mit besonderer App zum Üben der richtigen Aussprache! Deutsche Erklärung der Begriffe ist enthalten.

**Erkennen einer anderen Sprache • Lesen und Schreiben englischer Worte lernen • Richtige Aussprache • Wortschatz erweitern • Fördert die Feinmotorik**

24,5 x 20,5 x 5,5 cm 4

8057592356291



DE56314 - 3-6 Jahre  
**Theaterschule Puppentheater**  
 Inszeniere dein erstes Theaterstück!



Es war einmal eine Maus, aber da waren auch ein Frosch, ein Hase und ein Ochse ... Entdecke die schönsten Fabeln und lerne, wie du sie aufführen kannst: Erwecke die Figuren zum Leben und erschaffe immer wieder neue Bühnenbilder!

**Schauspielen • Figuren zum Leben erwecken • Gesichtsausdrücke und Emotionen erkennen • Theaterstücke und Rollen spielen lernen • Fantasie entwickeln**

28,5 x 24,5 x 6,1 cm 4

8057592356314



DE60742 - 3-6 Jahre **NEW**

## Schattenspiel- Würfel inkl. Taschenlampe

Spiele mit deinen Händen  
und kreierte ein Schattenspiel!

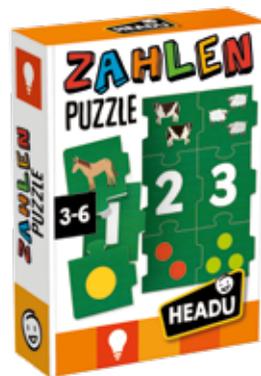


Setze deine Finger immer präziser ein und erfinde viele Geschichten mit dem Schattenspiel-Würfel. Erwecke deine Figuren mit Hilfe der Kulissen und geformten Elemente zum Leben. Schalte die Taschenlampe ein und überrasche alle mit deiner Schattenspiel-Vorführung!

**Motorische Koordination und feinmotorische Fähigkeiten entwickeln • Überkreuzbewegungen üben • Erzählfähigkeiten steigern**

24,5 x 27,5 x 9,4 cm 4

8056214160742



DE52521 - 3-6 Jahre

## Zahlenpuzzle

Jede Menge Spiele mit  
Zahlen und Mengen!



Eine große didaktische Zahlentafel, mit der man auf vielfältige Weise spielen kann: Zahlensymbole den jeweiligen Mengen zuordnen, Zahlen und Mengen in eine Reihenfolge bringen und, während man das Bauernhofpuzzle zusammensetzt, Tiere suchen und zählen!

**Erkennen und Zuordnen von Zahlen und Mengen • Bilden der ersten Zahlenreihe • Zählen von Mengen • Schulung der Beobachtungsgabe • Kennenlernen der Bauernhof-Umgebung**

15,4 x 20,5 x 4,6 cm 4

8057592352521



DE52507 - 3-6 Jahre

## Zeichenschule

Logische Abläufe und  
erste Zeichentechniken



Ein originelles Set, mit dem Kinder Schritt für Schritt lernen können, Tiere zu zeichnen. Enthalten sind eine spezielle Tafel sowie ein löschrbarer Stift zur Förderung der Kreativität.

**Zeichnen lernen • Feinmotorik und Auge-Hand-Koordination entwickeln • Künstlerische Kreativität anregen • Tiere erkennen**

24,5 x 20,5 x 5,5 cm 4

8057592352507



DE58974 - 3-6 Jahre

## Was passiert wenn ....?

Beziehungen begreifen!



Was passiert, wenn es regnet? Bei diesem originellen Logikspiel beobachtet und vergleicht das Kind Gegenstände und Situationen und begreift Beziehungen zwischen Dingen sowie den Zusammenhang von Ursache und Wirkung.

**Logisches Denken entwickeln • Reihen bilden • Vergleichen • Verbindungen herstellen**

15,4 x 20,5 x 4,6 cm 4

8057592358974



DE60759 - 5-10 Jahre **NEW**

## Entdecke Deutschland

Entdecke Deutschland und spiele mit der magischen Taschenlampe!



Entdecke mit diesem spannenden Spiel die Geografie der Bundesrepublik Deutschland! Suche auf der Karte nach Städten und finde mit der magischen Taschenlampe berühmte Orte, Wahrzeichen, Elemente der Flora und Fauna und viele andere typische Aspekte der Kultur Deutschlands!

**Die Bundesrepublik Deutschland und die wichtigsten Städte kennenlernen • Wahrzeichen und berühmte Orte entdecken • Flora und Fauna erkennen • Kulturen vergleichen • Regeln einhalten**

24,5 x 24,5 x 5,5 cm 4

8056214160759



DE58998 - 6-10 Jahre

## Ein Spiel ums kleine Einmaleins

Wer rechnet am schnellsten?



Ziehe eine Karte, lies die Multiplikation und finde das richtige Ergebnis. Doch aufgepasst: Du musst schneller sein als deine Spielgegner! Bei diesem spannenden Spiel ums kleine Einmaleins trainierst du das Kopfrechnen und lernst das Pythagorasbrett kennen!

**Kopfrechnen • Das kleine Einmaleins zum Multiplizieren der Zahlen von 1 bis 10 lernen • Das Pythagorasbrett kennenlernen • Regeln einhalten**

24,5 x 20,5 x 5,5 cm 4

8057592358998



DE58967 - 5-10 Jahre

## Wer entdeckt es zuerst?

Schnelligkeit, Konzentration und logisches Denken!



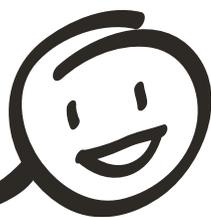
Drehe das Spinnerrad und finde in so wenig Zeit wie möglich die richtigen Motive! „Wer entdeckt es zuerst?“ ist ein spannendes Beobachtungs- und Schnelligkeitsspiel mit verschiedenen Spielvarianten, bei denen Kinder und Erwachsene zusammen spielen und wetteifern können!

**Beobachtungsgabe und visuelles Gedächtnis • Konzentration • Logisches Denken • Sortieren und Klassifizieren • Erkennen von Farben**

28,5 x 24,5 x 6,1 cm 4

8057592358967

eco



play

# SUSTAINABLE EDUCATIONAL GAMES

Ecoplay entwickelt umweltfreundliche Lernspiele in ansprechendem Design für Kinder im Vorschulalter. Die Spiele werden aus recycelten oder recycelbaren Rohstoffen aus verantwortungsvollen Quellen hergestellt und enthalten keine Bestandteile aus Kunststoff.



*Die Umwelt liegt uns am Herzen und wir wollen konkret dazu beitragen, die natürlichen Ressourcen für zukünftige Generationen zu erhalten.*



# DESIGN UND PÄDAGOGIK

Der Ecoplay-Katalog bietet Spiele mit kindgerechten Illustrationen in einzigartigem Stil aus der Feder von Künstlern aus der ganzen Welt an. Die Spiele fördern die Entwicklung von Fähigkeiten und Fertigkeiten, die sich in sechs Makrobereiche des Lernens unterteilen lassen:



DIE ANDEREN UND ICH



ZAHLEN UND  
ZAHLENBEZIEHUNGEN



DIE WELT DER  
WÖRTER



BILDER, TÖNE UND  
KLÄNGE



DER KÖRPER UND DIE  
BEWEGUNG



DIE NATUR UND DIE  
DINGE





DE52545 - 2-5 Jahre  
**Fahrzeuge & Co**  
 8 doppelseitige Puzzles



Wer reist heute mit dem Flugzeug? Und wer fährt mit dem Zug? Setze die doppelseitigen Puzzles zusammen und hab Spaß bei vielen Entdeckungen.

**Transportmittel erkennen • Feinmotorik •  
 Räumliche Konzepte analysieren**

15,4 x 15,4 x 6,9 cm 4

8057592352545



DE52583 - 3-6 Jahre  
**Wörter und  
 Buchstaben**

Ich lese und schreibe mit  
 3 Jahren!



Ein lustiges Lottospiel, um mit Tieren lesen und schreiben zu lernen. Setze die progressiven Puzzles zusammen, ziehe die Buchstaben und schreibe die Wörter!

**Buchstaben lesen und erkennen • Wörter schreiben •  
 Tiere kennenlernen**

15,4 x 20,5 x 6,1 cm 4

8057592352583



DE52552 - 2-5 Jahre  
**Die Lustigen  
 Vokale**  
 Spiele das Selbstlaut-Lotto

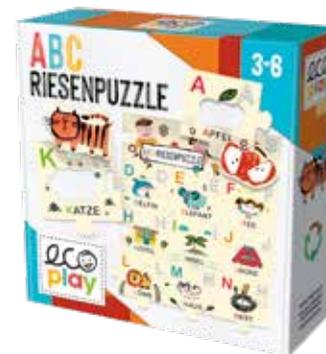


Fünf farbenfrohe Selbstlaut-Puzzles mit dicken großen Puzzleteilen. Die Kinder werden mit den Formen der Buchstaben vertraut, lernen einige Wörter kennen und haben viel Spaß bei einem unterhaltsamen Lottospiel!

**Selbstlaute erkennen • Wörter verstehen und verwenden •  
 Feinmotorik • Visuelles Gedächtnis**

15,4 x 15,4 x 6,9 cm 4

8057592352552



DE52637 - 3-6 Jahre  
**ABC-Riesenpuzzle**

Buchstaben und Wörter für  
 jüngere Kinder



A wie Apfel! B wie Boot! C wie Computer ... Setze das große Alphabet zusammen und erkenne Buchstaben und Wörter mit Hilfe der geformten Teile zum Selbstkorrigieren.

**Alphabet kennenlernen • Erste Wörter lernen •  
 Manuelle Geschicklichkeit entwickeln**

24,5 x 24,5 x 7,3 cm 3

8057592352637



DE52569 - 2-5 Jahre  
**Tiere & ihre Kinder**  
 Tiereltern und ihre Tierkinder



Hab Spaß beim Zusammensetzen der Tierpuzzles und setze die Tierkinder bei ihrem Elterntier ein. Das Spiel fördert das logische Denken und die emotionale Kompetenz.

**Logisches Denken und erste Verknüpfungen • Tiere kennenlernen**

15,4 x 15,4 x 6,9 cm 4

8057592352569



DE52620 - 2-5 Jahre  
**Bauernhoftiere**  
 7 Tiere mit grossen  
 Puzzleteilen



Sieben große progressive Puzzles mit Bauernhoftieren, die sich vom größten bis zum kleinsten aufeinander stapeln lassen. Das Spiel besteht aus großen, sicheren und stabilen Puzzleteilen.

**Logisches Denken • Reihen bilden • Handfertigkeit entwickeln**

24,5 x 24,5 x 7,3 cm 3

8057592352620



DE52590 - 2-5 Jahre  
**123 Grosser Zug**

Setze den Zug zusammen  
 und Zähle



Töff Töff! Hier kommt der lustige Zahlenzug! Setze das Form-Puzzle zusammen, ordne die Zahlen den jeweiligen Mengen zu, setze die Kinder an den entsprechenden Stellen ein und los geht's! Ihr Kind lernt mit viel Spaß zu zählen und die Zahlen von 1 bis 5 zu erkennen.

**Die Zahlen von 1 bis 5 lesen und zählen • Mengen vergleichen • Gegenstände sortieren**

15,4 x 20,5 x 6,1 cm 4

8057592352590



DE52606 - 2-5 Jahre  
**Formen & Farben**

Setze die Formen  
 aus Holz ein



Setze das Puzzle der Freunde der Wiese zusammen und die bunten Formen an den richtigen Stellen ein. Wie schön der Schmetterling ist! Und wie lustig die Schlange und wie liebenswert die Schnecke!

**Tiere kennenlernen • Formen und Farben erkennen • Auge-Hand-Koordination**

24,5 x 20,5 x 5,5 cm 4

8057592352606



DE52613 - 2-5 Jahre

## Tierlotto

Finde das richtige Muster



2-5

Viele liebenswerte Tiere, die aus großen Teilen bestehen. Nach dem Zusammensetzen der Puzzles haben die Kinder Spaß dabei, die Formen aus Holz einzusetzen und die Tierkleider zu vervollständigen.

**Tiere kennenlernen** • **Visuelles Gedächtnis entwickeln** • **Sozialisieren** • **Wörter verstehen und verwenden**

 24,5 x 20,5 x 5,5 cm  4

 8057592352613

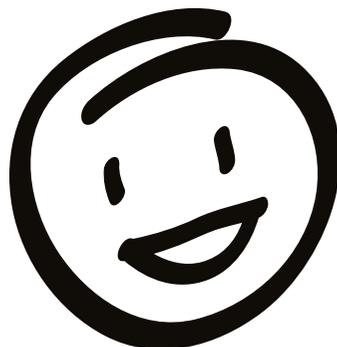


POP29594

## Pappdisplay Ecoplay

Hergestellt aus umweltfreundlicher Pappe und umweltfreundlichem Papier

 55 x 30 x 175 cm



# Professional Teaching Games



Vertrieb:  
Heinrich Bauer GmbH & Co.KG  
Hans-Bunte-Str. 2  
90431 Nürnberg  
Germany

Tel: +49(0)911-3 24 52-0  
Fax: +49(0)911-3 24 52-40  
E-Mail: [info@bauer-spielwaren.de](mailto:info@bauer-spielwaren.de)  
[www.bauer-spielwaren.de](http://www.bauer-spielwaren.de)

[www.headu.com](http://www.headu.com)

POP59315